

# NAVISPORT

SUUNNISTUKSEN MOBIILINEN TULOSPALVELU

## KÄYTTÖOHJEET

# Sisällysluettelo

<b>Käyttöönotto</b>	<b>2</b>
Rastilippu integraatio	3
Laitteistovaatimukset	3
<b>Kirjautuminen</b>	<b>4</b>
<b>Tapahtumat listaus</b>	<b>4</b>
<b>Tapahtuman tiedot</b>	<b>5</b>
Sarjat	5
Rogaining	6
Radat	6
Vapaavalintainen rataosuus	6
<b>Asetukset</b>	<b>7</b>
Yleiset asetukset	7
Osallistujatiedot	7
Palveluautomaatti	8
Tulosten lokitiedot	8
Lainakortit	9
<b>Manuaalinen käsittely</b>	<b>9</b>
Lähtö / osallistujan rekisteröinti	10
Hylkäysesitysten lista	12
<b>Palveluautomaatti</b>	<b>13</b>
Lähtöautomaatti	13
Maaliautomaatti	14
<b>Lähtökello</b>	<b>14</b>

## Käyttöönotto

Navisportin Android sovelluksen voi ladata [Google Play kaupasta](#). Sovellus asentuu laitteelle automaattisesti kun lataus on suoritettu loppuun.

Sovelluksen testaamista varten on luotu testitunnukset, joiden avulla sovellusta voi kokeilla käyttää normaalisti. **HUOM!** Testitunnukset ovat kaikille avoimet, joten mitään kovin henkilökohtaista tietoa ei testi tapahtumiin kannata ladata. Testitunnuksia voi kysellä osoitteesta [info@liikup.com](mailto:info@liikup.com)

## Rastilippu integraatio

Rastilipun integrointia varten tarvitaan Rastilipusta seurakohtainen tulospalvelun avain. Avain löytyy Rastilipusta seuran käyttäjätunnuksilla.

Tulospalveluun avaimen voi lisätä kirjautumalla [admin](#) sovellukseen ja valitsemalla valikkorivin

oikeasta yläkulmasta **asetukset** -> **Rastilipun tulospalveluavain**



Avain liitetään Navisportissa seuran tunnuksiin, jolloin Rastilipussa luodut tulevat tapahtumat näkyvät tulospalvelun tapahtumalistassa. Avaimen liittämisen lisäksi muita toimintoja integroinnin suorittamiseen ei tarvita.

## Laitteistovaatimukset

- ❖ **Android** puhelin
  - *Puhelimessa tulee olla OTG-tuki*
  - *Suositus Android > 7.0*
- ❖ [USB-lukijaleimasin \(250\)](#), [MTR](#), [ECU](#) tai [SportIdent](#)
- ❖ [USB-OTG kaapeli](#)

# Kirjautuminen

Kirjautuminen tapahtuu joko käyttäjätunnuksella tai käyttäjätunnukseen liitettyllä sähköpostilla. Mikäli sähköpostiosoite on liitetty Google- tai Facebook tiliin voidaan kirjautumisessa käyttää ulkopuolista kirjautumispalvelua painamalla palveluntarjoajan nappulaa kirjautumislomakkeen alapuolella.

Sovelluksesta voi kirjautua ulos painamalla sovelluksen navigaatiopalkin yläkulmasta löytyvää kolmea pistettä, jonka jälkeen avautuvasta valikosta valitse ”**Kirjautu ulos**”. Uloskirjautuminen tyhjentää sovelluksen muistin ja näin ollen myös laitteelle tallennetut palvelimelle synkronoimattomat tulokset tuhoutuvat. Olethan siis tarkkana että laitteen tulokset ovat synkronoituneet nettiin ennen kuin kirjautut sovelluksesta ulos.

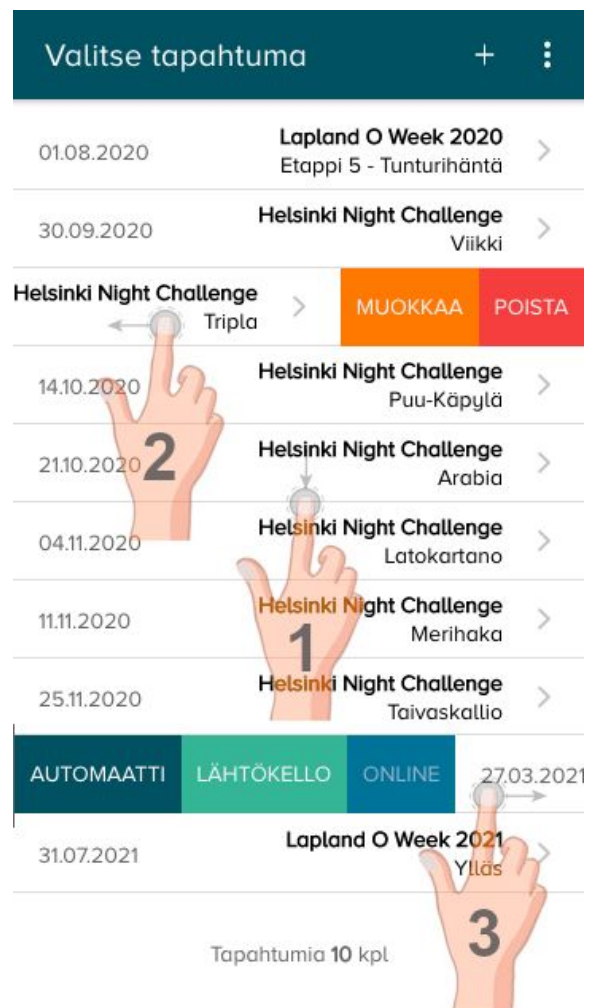
## Tapahtumat listaus

Kirjautumisen jälkeen sovellus siirtyy sivulle josta löytyvät tulevat tapahtumat listattuna. Tapahtumat listataan oletuksena niin että tapahtuma näytetään listalla vielä vuorokauden sen päättymisen jälkeen. Tapahtumalistausta voidaan muuttaa **asetuksista** niin, että tapahtumia listataan jonkin aikaisemman päivämäärän mukaan. Tapahtuma listauksen voi päivittää vetämällä sormella listan yläosasta alaspäin (1).

Tapahtuman tietoja voi **muokata** tai tapahtuman voi **poistaa** vetämällä tapahtuman riviä listalla oikealta vasemmalle ja valitsemalla avautuvasta valikosta joko muokkaa tai poista (2). Huomaathan että mikäli tapahtuma on luotu sovelluksen ulkopuolisessa palvelussa, kuten Rastilipussa, pitää tapahtuma käydä poistamassa myös sieltä tai tiedot synkronoituvat Navisport palveluun uudelleen.

Tapahtumakohtaisen **palveluautomaatin** tai **lähtökellon** käynnistäminen onnistuu vetämällä tapahtumariviä listalla vasemmalta oikealle ja valitsemalla avautuvasta valikosta palveluautomaatti tai lähtökello (2).

**Tapahtuman valinta tulospalvelutilaan** onnistuu painamalla tapahtuman riviä tapahtumalistalla (3).



## Tapahtuman tiedot

Tapahtuman luonti ja muokkaaminen tapahtuvat samalla sivulla. Uuden tapahtuman voi luoda tapahtumalistan sivulta painamalla ruudun oikeasta yläkulmasta löytyvää + nappulaa.

Tapahtuman tietojen tallentaminen vaatii pakollisten tapahtumatietojen täyttämisen. Pakollisia tapahtumatietoja ovat:

- ❖ **Aloitusaika**
- ❖ **Päätymisaika**
- ❖ **Tapahtuman nimi**

**Tallentaminen** tapahtuu painamalla ruudun vasemmasta yläkulmasta paluu listalle nappulaa. Listalle voi palata myös tallentamatta tapahtuman tietoja. Sovellus varmistaa käyttäjältä, tallennetaanko muuttuneet tapahtumatiedot

## Sarjat

Uuden sarjan voi perustaa painamalla tapahtuman muokkaamiseen tarkoitetulla sivulla "**Lisää sarja**" painiketta. Mikäli käytössä on yksinkertaistettu tila tarkoittaa sarjan lisääminen sitä että sovellus luo sarjalle automaattisesti uuden radan. Tällöin radan muokkaaminen tapahtuu sarjan muokkaamiseen tarkoitetulla sivulla. Radan muokkaamisesta löytyy lisätietoja kohdasta [radat](#). Edistyneemmässä tilassa sarjan sivulla muokataan vain sarjaan liittyviä tietoja ja sarjalle voidaan valita useampi rata samanaikaisesti.

Sarjan muokkaaminen onnistuu painamalla sarjan riviä tapahtuman muokkaus sivulla. Sarja avautuu muokattavaksi sarjan omalle muokkaus sivulle.

Sarjan voi poistaa vetämällä sarjan riviä sormella oikealta vasemmalle ja valitsemalla avautuvasta valikosta "**Poista**".

- ☰ Sarjojen järjestäminen tuloksissa onnistuu ottamalla kiinni sarja rivin oikeasta reunasta löytyvästä kuvakkeesta ja vetämällä sarja haluttuun kohtaan listausta.

Tripla	
Tapahtuman nimi	Tripla
Tapahtuma alkaa	07.10.2020 - 17:30
Tapahtuma päättyy	07.10.2020 - 19:00
Laji	Suunnistus ▾
Luokitus	Paikallinen ▾
Kilpailutyyppi	Henkilökohtai... ▾
<h3>Sarjat</h3>	
A	3.34 km / 22 ras... ▾ >
B	2.83 km / 17 ras... ▾ >
C	1.99 km / 15 rastia ▾ >
D	1.35 km / 10 rastia ▾ >

Sarjalle on mahdollista antaa lähtöaika, joka tarkoittaa siis sitä, että jokaisella sarjaan osallistuvalla on sarjaan merkitty lähtöaika. Sarjalle merkitty lähtöaika yliajaa osallistujalle merkityn lähtöajan.


## Rogaining

Sarjan voi määrittellä toimimaan Rogaining sääntöjen mukaisesti valitsemalla radan tyyppiä ”**Rogaining**”. Kun tyyppi on valittu, tulee radalle määrittellä lähtöaika (vapaaehtoinen) sekä kesto. Lähtöajalla tarkoitetaan radan yhteislähdön aikaa josta jokaisen radalle osallistuvan osallistujan tulos lasketaan. Kestolla tarkoitetaan suorituksen maksimiaikaa, jonka ylittämistä osallistujan pisteistä vähennetään radalle määritettyjen sakkojen mukainen pistemäärä.

## Radat

Uuden radan voi perustaa painamalla tapahtuman muokkaamiseen tarkoitettulla sivulla ”**Lisää rata**” painiketta. Mikäli käytössä on yksinkertaistettu tila, ei ratoja voi luoda erikseen vaan rata luodaan automaattisesti sarjan yhteydessä.

Radan luonnin yhteydessä radalle voidaan syöttää rastikoodit manuaalisesti painamalla sivun alareunasta löytyvää ”**Lisää rasti**” -painiketta tai vaihtoehtoisesti lukemalla rastikoodit suoraan kilpailukortilta.








-  Rastien järjestystä voidaan muuttaa ottamalla kiinni rastin rivin oikeasta reunasta löytyvästä kuvakkeesta ja vetämällä sarja haluttuun kohtaan listausta.

Radan voi avata **muokattavaksi** painamalla radan riviä. Radan voi **poistaa** liikuttamalla haluttua rastin riviä listalla oikealta vasemmalle ja valitsemalla avautuvasta valikosta ”**Poista**”. Mikäli käytössä on yksinkertaistettu tila, poistuu rata järjestelmästä sarjan poiston yhteydessä.

Rastin voi avata **muokattavaksi** painamalla rastin riviä. Rastin voi **poistaa** liikuttamalla haluttua rastin riviä listalla oikealta vasemmalle ja valitsemalla avautuvasta valikosta ”**Poista**”.

## Vapaavalintainen rataosuus

Vapaavalintaisella rataosuus tarkoittaa sitä osaa radasta, joka voidaan kiertää vapaasti valittavassa järjestyksessä. Vapaavalintaisen osuuden kohdalla sovellus ei siis tarkasta onko rastit leimattu radalle syötetyssä järjestyksessä vaan tarkistetaan ainoastaan puuttuuko

A		
Sarjan nimi	A	
Radan pituus (m)	3340	
Sarjan tyyppi	Ei määritelty ▾	
Lähtöaika		
Sakot min / puuttuva rasti		
#	Rastikoodi	Emitkoodi(t)
1.	64	64  
2.	79	79  
3.	81	81  
4.	83	83  
5.	84	84  
6.	85	85  



rataosuudelta leimoja. Osuuden tai useampia osuuksia voi määritellä radalle valitsemalla rastille **“Vapaa järjestys”**.

## Asetukset

### Yleiset asetukset

- ❖ **Laitteen kellonaika**
  - Kellonajan voi päivittää painamalla kellonajan riviä.
- ❖ **Kieli**
  - Vaihtoehdot: Suomi
- ❖ **Tumma tila**
  - Tumman tilan aktivointi / passivointi
- ❖ **Lukijaleimasimen tyyppi**
  - Vaihtoehtoina **USB, MTR, ECU, Sportident**
  - Lukijaleimasimen lisäasetukset löytyvät kun vetää asetusta sormella oikealta vasemmalle ja valitsee avautuvasta valikosta lisäasetukset.
- ❖ **Äänet**
  - Ääniasetusten ollessa aktiivisessa tilassa osallistujan tulos luetaan koneellisesti.
  - Siirtämällä valintaa sormella oikealta vasemmalle on mahdollisuus valita kertooko sovellus **osallistujan nimen** tai **statuksen**
- ❖ **Avaa päivän tapahtuma automaattisesti**
  - Asetuksen ollessa päällä avataan päivälle merkitty tapahtuma automaattisesti tulospalvelutilaan kun sovellus käynnistetään.
- ❖ **Listaa tapahtumat päättymisen jälkeen**
  - Päivämääräraja jonka jälkeen tapahtuma poistuu listalta. Oletuksena yksi vuorokausi.
- ❖ **Yksinkertaistettu tila**
  - Yksinkertaistetussa tilassa järjestelmä yhdistää radat ja sarjat yhdeksi, jolloin yhdellä sarjalla voi olla vain yksi rata. Edistyneemmässä tilassa yhdellä sarjalla voi olla useampi eri hajontarata.

### Osallistujatiedot

- ❖ **Näytä kilpailunumero**
  - Näyttää /piilottaa kilpailunumeron lomakkeella.
- ❖ **Näytä seura**
  - Näyttää /piilottaa seuran lomakkeella.
- ❖ **Näytä lähtöaika**
  - Näyttää / piilottaa osallistujan lähtöajan. Mahdollisuus muokata osallistujan lähtöaikaa manuaalisesti.
- ❖ **Näytä sähköposti**
  - Näyttää /piilottaa sähköpostiosoitteen lomakkeella.
- ❖ **Näytä puhelinnumero**

- Näyttää / piilottaa puhelinnumeron lomakkeella.
- ❖ **Näytä sarja**
  - Näyttää / piilottaa sarja valinnan lomakkeella.
- ❖ **Näytä lisätiedot**
  - Osallistujalle merkittävät lisätiedot näytetään sekä lähtötietokoneella, että maalitietokoneella.
- ❖ **Näytä rata**
  - Näyttää / piilottaa ratavalinnan lähtötietokoneella. Mikäli ratavalinta on piilotettuna asetetaan osallistujalle rata vasta maalissa.
- ❖ **Näytä lisäsakot**
  - Näyttää / piilottaa osallistujan saamat lisäsakot lomakkeella. Mahdollisuus muokata osallistujan lisäsakkoja.

## Palveluautomaatti

- ❖ **Maksun tarkistaminen rekisteröinnissä**
  - Mikäli asetus on valittuna, tarkistetaan osallistujan maksutieto kun osallistuja rekisteröityy maastoon.
- ❖ **Näytä tuloksen tiedot**
  - Kuinka monta sekuntia tuloksen tiedot näytetään ruudulla
- ❖ **Näytä rekisteröinnin tiedot**
  - Kuinka monta sekuntia rekisteröityneen tiedot näytetään näytöllä
- ❖ **Hylkäysesityksen haastoaika**
  - Mikäli automaatti on asetettu tilaan jossa osallistujalla on oikeus haastaa hylkäysesitys näytetään hylkäsesityksen haasto ruutua valitun ajan.
- ❖ **Näytä maksun lisätiedot**
  - Näytetään maksun lisätiedot rekisteröitymisen yhteydessä
- ❖ **Näytä sarja**
  - Näytetään osallistujan sarja rekisteröitymisen yhteydessä (mikäli rekisteröitynyt ennakoon)

## Tulosten lokitiedot

Laitteella käsitellyistä tuloksista säilyy laitteen muistissa lokitietoja. Jokainen lokitieto säilyy laitteella **4 vrk** ajan, mikäli sovelluksesta ei kirjauduta ulos tai lokitietoja tyhjennetä. Lokitietona talletetaan mm.

- Tuloksen muokkaaminen
- Tuloksen poistaminen
- Tuloksen tallettaminen
- Osallistujan rekisteröityminen.

Yksittäisen lokitiedon voi lähettää uudelleen palvelimelle painamalla lokitiedon riviä. Tällöin esimerkiksi poistettu tulos voidaan palauttaa takaisin tuloksiin.



## Lainakortit

Seurakohtaiset lainakortit listattuna. Järjestelmään luetut kortit aktivoivat lainakorttitoiminnot lähtö- sekä maalitietokoneessa automaattisesti, kun lainakortin numero tunnustetaan.

Lainakortti voidaan lisätä syöttämällä numero lomakkeelle, joka avautuu painamalla Lisää lainakortti -nappulaa. Lainakortin lisääminen onnistuu myös lisätä lukemalla kortin numero lukijaleimasimella.

Lainakortti voidaan poistaa listalta painamalla valitun lainakortin numeroa listalla ja vahvistamalla poisto aukeavalta lomakkeelta.

## Manuaalinen käsittely

Tapahtuman voi valita manuaaliseen käsittelyyn painamalla tapahtuma listalla halutun tapahtuman riviä. Käsittelytila aukeaa oletuksena siihen tilaan johon on edellisellä käsittelykerralla jääty. Eli mikäli tila on ollut maali, avautuu käsittelyyn maalin tila.

Tilaa voi vaihtaa joko painamalla sovelluksen yläreunasta **“Lähtö”**, **“Maali”**, **“Tulokset”** -painikkeita tai vaihtoehtoisesti vetämällä sormella oikealta vasemmalle tai vasemmalta oikealle.

Manuaalisessa käsittelyssä sovelluksen alareunasta löytyy informaatiota kuten verkkoyhteyden tila, USB lukijaleimasimen yhteyden tila, maastossa olevien osallistujien määrä ja maalissa olevien osallistujien määrä.

Kun lukijaleimasin on yhdistetty laitteeseen, voidaan osallistujan tiedot hakea kortin numerolla sovelluksen ilmoittautuneista tai tietokannasta. Tiedot haetaan sekä maaliin, että lähdön puolelle automaattisesti. Eli osallistujan voi kirjata suoraan maaliin kirjaamatta osallistujaa ensin maastoon.

Mikäli osallistuja on jo kirjattu maastoon ja kortti luetaan uudelleen, siirtyy sovellus automaattisesti maali tilaan jossa osallistuja voidaan kirjata pois maastosta. Saman kortin voi lukea kahdesti peräkkäin painamalla lukukertojen välissä **“Tyhjennä”**.

## Lähtö / osallistujan rekisteröinti

Osallistujan voi rekisteröidä maastoon mikäli osallistujan pakolliset tiedot (nimi) on täytetty.

Osallistujalle voidaan valita sarja jo rekisteröinnissä tai sarja voidaan jättää myös tyhjäksi, jolloin sovellus laskee osallistujalle oikean sarjan osallistujan leimojen perusteella.

Osallistujan tiedot voidaan hakea tietokannasta ja rekisteröityneiden osallistujien listalta lukemalla kilpailukortti lukijaleimasimella. Osallistujan tiedot voidaan myös syöttää käsin tai hakea rekisteröityneiden osallistujien listalta. Rekisteröityneiden osallistujien listan voi avata joko painamalla sovelluksen oikeasta yläkulmasta suurennuslasia tai vaihtoehtoisesti vetämällä sovelluksen alareunan sinistä palkkia alhaalta ylöspäin. Rekisteröityjen listan voi sulkea vetämällä avautuneen histan hakupalkkia ylhäältä alaspäin tai vaihtoehtoisesti painamalla suurennuslasia.

Osallistujan voi valita listalta painamalla osallistujan riviä. Osallistujan tiedot voi hakea kirjoittamalla osallistujan nimen hakukenttään.

Mikäli osallistuja on jo rekisteröitynyt maastoon ja osallistujan tietoja halutaan muokata, voidaan osallistujan tiedot valita myös maastossa olevien listalta. Maastossa olevien listalle pääsee joko vetämällä ilmoittautuneiden listaa oikealta vasemmalle tai vaihtoehtoisesti painamalla **“Maastossa”** tekstiä navigaatiopalkissa. Maastoon rekisteröityneen osallistujan tietoja voidaan myös muokata lukemalla osallistujan kortti uudelleen järjestelmään ja siirtymällä tämän jälkeen lähtö tilaan. Kun osallistujan tiedot on muutettu lomakkeella voidaan osallistuja rekisteröidä maastoon uudelleen jolloin osallistujan vanhat tiedot korvautuvat uusilla.

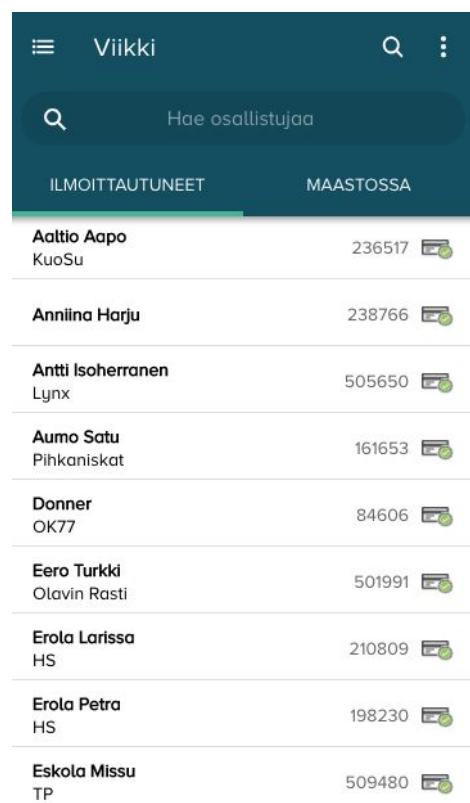
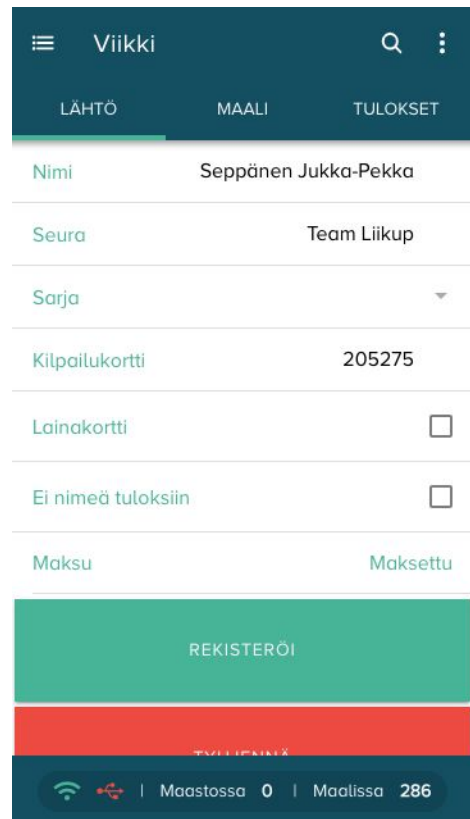
### Osallistujalistan kuvakkeet



Lainakortti



Maksu suoritettu



## Maali / tuloksen muokkaaminen

Osallistuja voidaan kirjata maaliin joko hakemalla osallistujan tiedot lukemalla kilpailukortin numero lukijalaitteella tai vaihtoehtoisesti hakemalla osallistujan tiedot manuaalisesti maastossa olevien / ilmoittautuneiden listoilta. Osallistujan voi kirjata maaliin suoraan ilmoittautuneiden joukosta jolloin maastoon rekisteröintiä ei tarvita. Mikäli osallistujan kortti luetaan lukijalaitteella, etsitään osallistujan tietoja ensin maastossa olevien osallistujien joukosta, tämän jälkeen ilmoittautuneiden joukosta ja viimeisenä vielä sovelluksen osallistuja tietokannasta (**mikäli tapahtuma ei ole kilpailu**).

Jos osallistujan suoritus on **hyväksytty**, vilkuttaa sovellus hyväksytty -näppäintä ja ruudulla näkyvä osallistujan status näkyy hyväksyttynä. Tällöin osallistujan tietojen tallettamiseen riittää että painaa kertaalleen vilkkuvaa "Hyväksytty" -nappulaa. Mikäli osallistujan tulostiedot ovat puutteelliset eli osallistujalta puuttuu jokin rasti, näkyy osallistujan status **hylkäsesityksenä**. Puuttuvat rastit näytetään ruudulla numeroituna (kuvassa esimerkki).

Hylkäsesityksen vahvistaminen vaatii status -nappulan painamista kahdesti. Ensimmäisellä kerralla osallistujan status muutetaan valitun statuksen mukaiseksi ja valittu näppäin alkaa vilkkumaan. Mikäli vilkkuvaa näppäintä painaa toistamiseen, vahvistetaan ja talletetaan tuloksen tiedot.

Osallistujan leimaustietojen tarkastelu avautuu painamalla "**Laimaustiedot**" -nappulaa. Leimat näkyvät ratakohtaisesti niin, että oikein leimatut rastit ovat listalla vihreällä pohjalla ja puuttuvat rastit punaisella. Mikäli osallistuja on leimannut puuttuvan rastin kohdalla toisen rastin, näytetään kyseisen rastin rastikoodi listalla.

Osallistujan tuloksen tallettaminen rekisteröi tuloksen ensin laitteen muistiin, josta tulos siirretään palvelimelle talteen. Jos verkkoyhteyttä ei ole saatavilla tai verkko on huono, säilytetään tulosta laitteella kunnes palvelimelle saadaan tarpeeksi hyvä yhteys. Yhteyden voi tarkistaa ruudun alalaidasta. Jos yhteys tietokantaan on aktiivinen, näytetään tietokantayhteyttä ruudun vasemmassa alalaidassa vihreällä. Mikäli yhteyttä ei ole, näkyy alalaidassa punainen tietokantayhteyden symboli.



Lähetettävien tulosten määrän voi tarkistaa sovelluksen alalaidasta, jossa punainen numero kertoo laitteelle tallennettujen tulosten määrän. Tulokset synkronoituvat palvelimelle seuraavan kerran kun sovellus saa yhteyden palvelimeen.

Tallennetun tuloksen **muokkaaminen** onnistuu navigoimalla **“Tulokset”** välilehdelle ja valitsemalla tuloksista osallistuja jonka tietoja halutaan muokata. Osallistujan voi valita muokattavaksi painamalla osallistujan riviä tuloslistalla. Tuloksen voi poistaa vetämällä osallistujan riviä tuloslistalla oikealta vasemmalle ja valitsemalla avautuvasta valikosta **“Poista”**.

## Hylkäsesitysten lista

Hylkäsesitysten listalle voi siirtää osallistujia maalitietokoneen **“Käsitlele myöhemmin”** -nappulan avulla. Listalle voidaan siis lisätä myös tuloksia joiden tila ei välttämättä ole hylätty mutta jotka jostain syystä halutaan siirtää myöhempään käsittelyyn. Palveluautomaatti siirtää hylkäsesitykset listalle automaattisesti mikäli osallistujan leimoissa havaitaan puutteita tai osallistujan tiedot ovat muuten puutteelliset. Kilpailussa osallistuja siirretään automaattilta hylkäsesitysten listalle mikäli osallistujalta puuttuu ilmoittautumisen tiedot.

Listalta voidaan valita osallistujia uudelleen käsittelyyn painamalla ruudun oikeasta yläreunasta löytyvää hylkäsesityksistä kertovaa kuvaketta. Kuvakkeen painaminen avaa listan osallistujista josta voidaan valita yksittäinen osallistuja käsittelyä varten. Mikäli osallistuja on päätynyt hylkäsesitysten listalle voidaan listalta hakea myös lukemalla maalitietokoneella osallistujan kilpailukortti.

Osallistuja pysyy listalla niin kauan kunnes hylkäsesitys on käsitelty. Kun hylkäsesityksen käsittely on suoritettu, poistuu osallistuja listalta.

1.	Boesen Andreas	20:56
2.	Savolainen Eetu IkNV	21:04 + 0:08
	Suomenen Eemeli HiKi	22:39 + 1:43
4.	Simosas Otto TP	22:46 + 1:50
5.	Parjanne Antti Lynx	23:04 + 2:08
6.	Mustanaamio	23:06 + 2:10
7.	Veli-Pekka Kuutti JANKON BETONI	23:56 + 3:00
8.	Nurmiainen Aaro	24:06 + 3:10
-	Väisänen Henrik	24:18



# Palveluautomaatti

Palveluautomaatin voi avata vetämällä tapahtumalistalta valittua tapahtumaa sormella vasemmalta oikealle.

Palveluautomaatilla on kolme erilaista toimintatilaa:

- Lähtöautomaatti
- Maaliautomaatti
- Palveluautomaatti

Palveluautomaatin ollessa **lähtöautomaatti** tilassa, kirjataan automaatin avulla **vain metsään lähteviä osallistujia**. **Maaliautomaatti** tilassa puolestaan kirjataan **vain maaliin saapuvia osallistujia** eikä oteta lainkaan kantaa siihen onko osallistujaa edes kirjattu maastoon. Palveluautomaatti tila on automatisoitu siten, että mikäli luettua korttia ei ole vielä rekisteröity maastoon, rekisteröidään osallistuja. Mikäli kortti taas löytyy maastoon rekisteröityneiden listalta, kirjataan osallistuja saapuneeksi maaliin.

Automaatti tuottaa laitteelle tulosten lokitietoja samaan tapaan kuin normaali lokijärjestelmä, joten lokitietoja voi tarkastella vaikkapa tapahtuman jälkeen.

## Lähtöautomaatti

Lähtöautomaatti tilassa automaatin voi asettaa toimimaan ratojen suhteen automaattisesti valitsemalla automaatin käynnistymisessä **“Ratavalinta automaattisesti”**. Tällöin osallistujalle ei syötetä ratatietoja lainkaan, vaan oikea rata lasketaan osallistujan leimoista vasta kun osallistuja kirjataan maaliin. Automaatin voi myös asettaa tilaan, jossa käyttäjän pitää valita rekisteröitymisen yhteydessä rata. Tällöin tapahtuman radat näytetään valittavina nappuloina, mikäli rekisteröitymisen muut tiedot ovat oikein.

Kun osallistuja asettaa kortin lukijaan, tarkastetaan tapahtuman lähtölistoilta osallistujan tietoja. Jos osallistujan tiedot (**nimi, maksu**) ovat kunnossa, näyttää lähtöautomaatti osallistujan nimen ja hyväksymismerkin ruudulla. Maksun tarkistus voidaan kytkeä pois päältä [asetuksista](#). Osallistuja rekisteröidään maastoon automaattisesti. Mikäli “Osallistuja valitsee radan” -tila on aktivoitu, näytetään osallistujalle lista valittavana olevista radoista.

21:39:44 Lapland O Week 2020...



Jos osallistujan tiedoissa on puutteita, ohjataan osallistuja ilmoittautumaan järjestäjälle ja ruudulla näkyy merkki virheestä.

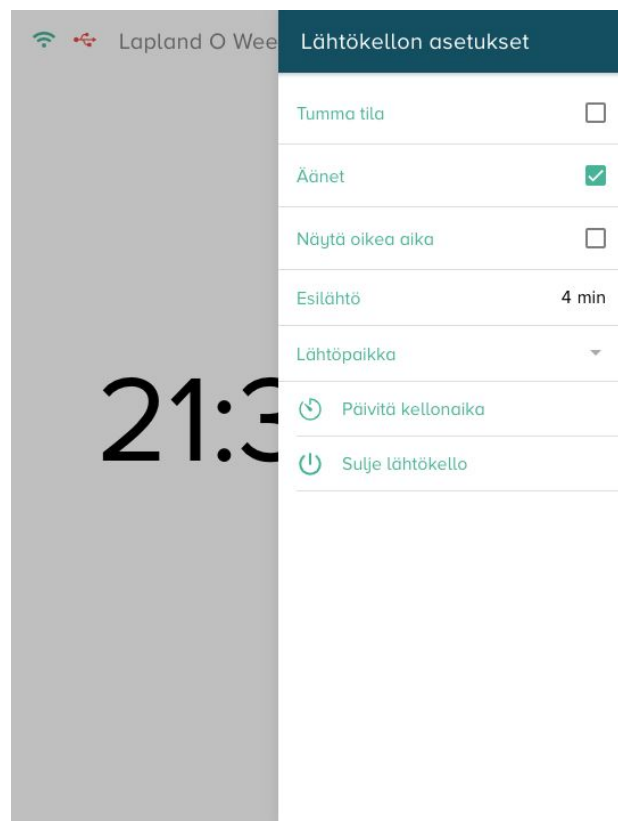
## Maaliautomaatti

Automaatti käsittelee vain hyväksytyt tulokset. Hyväksytyksi tulokseksi lasketaan tulos jolle voidaan kortin numeron avulla kohdistaa nimitieto ja jonka leimaustiedoista ei puutu rasteja. Mikäli leimaustiedot havaitaan puutteelliseksi näytetään osallistujalle virheen merkkiä ja osallistuja ohjataan ottamaan yhteyttä tapahtuman järjestäjään. Automaatti kertoo tilan ruudulla tekstinä sekä lukee ohjeet ääneen. Osallistuja siirretään [hylkäysesitysten](#) listalle.

## Lähtökello

Lähtökellon tehtävä on lukea ääneen esilähdön aika sekä esilähtöön kutsuttavat osallistujat nimeltä. Lähtökellon voi valita tapahtumalle aktiiviseksi kun vetää tapahtumaa tapahtumalistalla vasemmalta oikealle ja valitsee avatutuvasta valikosta **“Lähtökello”**.

Lähtökellon asetukset löytyvät kun avaa lähtökellon ja valitsee oikeasta yläkulmasta kolme viivaa sisältävän symbolin. Asetuksista voi valita esilähdön ajan (oletuksena 4min), näytetäänkö oikea aika ruudulla vai näytetäänkö esilähdön aika ja myös lähtöpaikka voidaan valita mikäli tapahtumassa on useampia lähtöpaikkoja. Mikäli lähtöpaikkaa ei ole valittuna olettaa sovellus kaikkien osallistujien lähtevän samasta lähdöstä ja lukee näin siis kaikkien osallistujien tiedot esilähdössä. Laitteen kellonajan voi päivittää **“Päivitä kellonaika”** -nappulasta ja lähtökellon voi sulkea **“Sulje lähtökello”** -nappulasta.



Lähtökellon vasemmasta yläkulmasta löytyy internet yhteyden tilasta kertova symboli, sekä USB-lukijaleimasimen yhteyden symboli.